

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男(中性的)
称号クラス				年齢	16歳付近
種族	グライアイ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	踊り子			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	22	8	18	11	7
ボーナス	4	6	7	2	6	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	7	9	2	7	4	3

HP	87
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	□ストデビルズグロー-R	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	□ストデビルズグロー-L	至近	0	5	0	0	0	2	0
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	□ストデビルズマント				1	2			
装身具									
能力値			7	0	9	0	4	16	9
スキル	ステップ:ファイア, ダーク ナイフパリア フルスピード ドッジムーブ			9	8	14			5
その他	バトルステップ リンクアイテム		5	3	5				
総計(右)			12	21					
総計(左)			12	17	23	25	4	19	14
総計(両)			12	26					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
ハイMPポーション	
クリスタル	

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 19500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:インビジブルハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・双使用	
効果: 携帯品に[分類:短剣]の武器を2つ以上携帯しているときに発動。武器攻撃のダメージに+1dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定に+1d。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)d]する。								
アームズマスターリー:短剣	1		パッシヴ		自身			
効果: 選択した武器の命中判定に+1dする。								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果: 装備している武器の[命中][行動修正][攻撃力]を合計し[装備部位:双]として扱う。また武器の効果は全て使用可能。								
インタラプト	1				単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: [タイミング:アイテム,パッシヴ]以外のスキルを打ち消す。								
ナイフパリア	1	3	DR直後		自身	自動成功		
効果: 物理ダメージを-[装備している武器の合計]する。								
ドッジムーブ	1	2			自身	自動成功		
効果: 回避判定と同時に使用。達成値に+[SLx2]する。								
フルスピード	1	4			自身	自動成功		
効果: 移動と同時使用。移動力に+[SLx5]mする。								
	1							
効果:								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵ダメージに+[敏捷]する。								
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ステップ:~のダンサースキルを同時にふたつ使用できる。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。ダメージに+[SLx3]する。シーン継続								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SLx2]する。シーン継続								

グライアイの少年。パッと見は短髪の少女に見えなくもないが正真正銘の男である。物心がついたころから天涯孤独であり、自らの容姿を利用して酒場を渡り歩き踊り子として食いつないできていた。グライアイであるためか妖魔と間違えられ後ろ指を指されることもしばしば。本人はややそれを仕方がないと諦観気味である。

マスカレードにはゲオルギに拾われ参加する。善悪の判断はしっかりされているが正義だけでは裁けない悪があることを知る。それ以降は誰かの為の刃となることを決意する。

「心のない悪のために涙は流させない。誰かの笑顔を守るためならば世の影となりて悪を討つ」

