

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自 (効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	10	18	7	14	11	8
ボーナス	2	3	6	2	4	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	8	2	5	4	3

HP	41
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	8	0	4	13	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	6	9	6	4	16	6
総計(両)			4	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPP*5	
バックパック	
MPP*5	
HPP*5	

現在重量: 10  
 最大重量: 11  
 所持金: 220  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避値+1D								
ドッジムーブ	1	2	回避と同時		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避+【SL+2】								
ステップ: ダーク	2	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避+【SL*2】								
アームズマスタリー: 短剣	★		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果: 命中+1D								
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加+敏捷								
カッティングエッジ	1	3	ムーブ		自身	自動成功	短剣・鞭	
効果: ダメージ増加+【SL*3】								
ピアシングストライク	1	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加+【(SL)D】								
バトルステップ	1		パッシブ		自身			
効果: ステップ効果持続中、命中回避ダメージに+SL								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知+1D								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果: 交渉、説得などの精神判定+1D								
トレーニング: 敏捷	1		パッシブ		自身			
効果: 基本値+3								
トレーニング: 感知	1		パッシブ		自身			
効果: 基本値+3								
効果:								

現在重量: 10  
 最大重量: 11  
 所持金: 220  
 預金・借金: