

キャラクター名  
 秋葉 美紀 (あきぐり みのり)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女の子
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34%
出自	義理の両親	経験	大きな機転	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	0			3	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	0	3			5	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
義理の両親	P 誠意	N 食傷		
親友	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限値7)								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。離脱可能。シーンLV回								
光の弓	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻:+[LV+2]、射攻、至近不可								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー			対決		
効果: 装甲無視、攻撃力-[5-LV]								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻:+[LV+5]、射攻								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

肩ぐらいのふわふわのクセっ毛な髪  
 やわらかい性格(スライムの様な)少し変わってるような気がするがたぶん気のせいに見える  
 ごく普通の一般高校生

RCがしたい  
 ルルプ2の夢の守り手を使用

ダイス様によりなんだかハードな出生に・・・普通の高校生とは  
 両親の事は覚えているが事故のあたりの記憶があいまい  
 ものすごいショックやったんやろう・・・  
 義理の両親はすごくいい人達だがいかんせん愛が重い気がする。

この子は失う怖さを一度経験してるのでなんか友情とかスゲー大事にしそう  
 切れると時代劇口調になったりしたら面白いなとか