キャラクター名
エンターウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	1080		毒を飲んだことがある		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	3	-2	11	1
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	11	7	+3	31	5
		生命力	9	3	+3	25	4
心	4	知力	9		-1	12	2
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト	4		
レンジャー	4		
セージ	4		
エンハンサー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	5	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	9	20										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	11	9	12										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 1	10	0	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ -1	10	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

戦闘特技			
かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミノタウルス	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印	グレンダール
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

幼い頃、毒物による一家心中するも、持ち前の生命力で生き延びてしまう。
天涯孤独となったあと傭兵団に拾われ今に至る。
基本的に死に場所を求めている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エンターウ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

初期所持金	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0