キャラクター名: シルヴィア・フォートレイク

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	♀	年齢	29歳
冒険者Lv	3	経歴	人族に恩がある		
経験点	1210		蛮族に忘れられない傷をつけられた		
			蛮族の中の特定の種族が嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4		1	19	3
		敏捷度	6			20	3
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	9	1		21	3
心	5	知力	14			19	3
		精神力	6	1	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	OP：無し　首から下げている
背中	ロングマント	フード付き
右手	マギスフィア(小)	OP：ヒーリングバレット(回復量+1)
腰	ガンベルト	12発中12発[弾丸]収納
足		
その他	マギスフィア(小)	OP：ターゲットサイト(MP-1)

装備品		説明
左手		

その他メモ

大人しいドレイクの女性。
感情表現が乏しく、淡々とものを話す。
魔剣を持たずに生まれ、一族の恥だとして幽閉、虐待を受けてきた。(その時に羽の片方を切り落とされている)
ある時、一族が自分を葬り去ろうとしていることに気付き逃走、追っ手がかかり、崖に追い詰められ身を投げる。
運良く水に落ちたことで一命は取り留めるも、流れ着いた先は人族の領域だった。
岸辺で気を失っているところを人族の冒険者に介抱される。
人族の冒険者の情に命を救われたことに抵抗を感じつつも、恩を仇で返すは恥として人族に頭を下げた。
その冒険者は自分がドレイクであることに気付いているかは分からなかったが、この事で人族に対する印象が幾分か柔らかくなった。
傷を癒やし、一人で行動するようになってからは人族の文化や生活に心を惹かれ、人族と交流を持つようになる。
心の奥底では自分を殺そうとした同じドレイクへの復讐の念を持ちながら、冒険者として歩みを進めている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シルヴィア・フォートレイク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
銃弾(12発)x2	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
布	○□□○□□
スカーフ	○□□○□□
チェーン	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
リングピアス	○□□○□□
ワイン代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□