キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	3			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1	3	5		
	白兵	12r+3	3	5		100↓
	白兵	15r+4	3	5		100↑　侵食ボーナス：ダイス+3　エフェクト+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
強化服	
ウェポンケース	
コネ：	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイマン	2	2	シンド	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：【精神】で〈白兵〉判定								
コンバットシステム	3		メジャー			対決	-	
効果：ダイス[Lv+1]								
孤独の魔眼	1		メジャー	-			-	
効果：								
カウンター	1		リア				80↑	
効果：リアで未行動のみメジャー使用可								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								