

キャラクター名  
ツバル・エディシレート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土&銀]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	17	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある 物心ついたときには独りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	15		28	4
	敏捷度	10	15		31	5
体	筋力	6	6		26	4
	生命力	5	28		47	7
心	知力	11	36		57+2	9
	精神力	7	50		67	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	9				
ソーサラー	11						
プリースト/シーン	17						
スカウト	7						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	4						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	連続賦術	IB32p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
必殺攻撃	IB38p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p
魔法誘導	IB32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェーン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	16	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリナイトブレード	2H	11		2d+ 15	9	18	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 16	11

HP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	20			
神聖魔法	17	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 28

MP
153

装備品	説明
頭	
耳	
顔	異形の面 毎ラウンドHP+5,MP+3回復
首	祈りのアミュレット HP回復魔法の効果+1
背中	サーマルマント 炎・水氷ダメージ-1、フードをつけてみた
右手	マナリング ダメージ魔法のダメージ+1、(発動体)を兼ねる
腰	多機能ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	聖印 シーン

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2、割ると+14
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
成長したツバル。 パーティーメンバーとの交流ですっかり弄られボジションに。 精神的にも強くなった(成長ダイスの意味でも)。 実はリーシュさんにHPで負けたと聞いて最近筋トレを始めた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

ソーサラーを取ったことで、猫の使い魔を連れてくる。  
ファミリアII・猫  
命中:9 打撃点:2d+8 回避力:9  
MP:15

