

キャラクター名
ローズマリー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	身体に傷跡がある。		
経験点	0		命を救われたことがある。 師と呼べる人物がいる。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			19	3
敏捷度	5			18	3
筋力	6	1		7	1
生命力	11			11	1
知力	6		1	19	3
精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	4		
バード	1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー			合計値	5 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	4	9	3	3									
マジックチャクラム 射撃武器。射程10m。MP-1で手元に帰ってくる。射程は普通のの半分。	1H投	1		2d+	4	9	3	6									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	4	11	3	6									
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+	4	9	3	6									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	5 3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
モラル		
ビビッド		

装備品	説明
頭	
耳 イヤリング(天然石)	自作。片耳だけ。
顔	
首 ネックレス(鍵)	自作。ただの装飾品。
背中 ハーフマント(ワード付き)	短いマント。薄茶。
右手 知性の指輪	知力+1。割ると+13。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
『翠緑の恵』亭所属の冒険者というか居候。	
投擲ファイターメインスカウト。	
おまけでバード。	□□□□⑤
一般技能は鍵屋4、宝飾士3、歌手3。	□□□□⑩
コン泥まがいの鍵師(合法)。手先の器用さをいかし、宝石アクセなんかも作る。	□□□□⑮
守銭奴なグララン娘。	□□□□⑳
好奇心が旺盛なため遺跡やらをふらふらしたが、	□□□□㉑
金にならない低級蛮族退治はあまりしたからない。	□□□□㉒
師匠であるマスターの教育のため『グラランにしては』落ち着いている。	□□□□㉓
お金は使うもの。	□□□□㉔

