

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダーソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動		憎悪	初期侵食率	34%
出自	天涯孤独	経験		仲間の死	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+1	6	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:								
冷気の鎌	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃に対するドッジダイスを-Lv個								
毒の刃	2	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: メインプロセス間攻撃力を+Lvする								
絶対零度(終末の炎)	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	80% ↑	
効果: [Lv×5]までHPを消費する、攻撃力を+[消費したHP]する								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 武器を作り出す								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Blank area for notes or additional information.