

キャラクター名	プレイヤー名
蒼真 (ソーマ)	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♂ (?)
称号クラス				年齢	ND
種族	妖精(フェイ:フェアリー)			境遇	略奪
出自 (効果)	隠れ里			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	10	12	9	10	8	8
ボーナス	1	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	1	5	6	3	5	2	2

HP	29
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	6
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)					6	5	2	11	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
小型ハンマー	
くさび×3	

現在重量:	10	所持金:	7	預金・借金:
最大重量:	10			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ (フェアリー)	★	3	リアクション	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: 相手のリアクション判定の達成値-3(最低1)。またキャラクター作成時に [飛行能力] 取得。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避判定		
効果: 回避達成値に+ [SL+2]								
タウント	1	4	セット	10m	単体			
効果: 対象と精神対決。(達成値+ [SL*2])勝利すると、相手に {逆上} 付与。								
バタフライダンス	★	0	パッシブ					
効果: 回避判定に+1D								
インタラプト	★	0					シナリオ1	
効果: 相手の [タイミング:パッシブ、アイテム] 以外のスキルを、スキル宣言時に効果を打ち消す。(対象は、スキルの使用コストは払う)								
シックスセンス	★		P		自身			
効果: 奇襲攻撃されても、-1dされない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

飛行能力
(パッシブ、飛行状態になる。このスキル適用と解除はマイナーアクションで行う)