キャラクター名: リフネ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	おんなのこ	年齢	わかめ
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	120		守りの剣を手に持ったことがある		
			同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	1		19	3
		敏捷度	6			19	3
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	9			14	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 495 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア小	
腰 ガンベルト	弾丸12発入り
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リフネには優れた母と姉がいた。守りの剣を守っている、すごい家族だ。

ある日、住んでいたところが蛮族の侵攻にあった。住んでいた町を捨てて、守りの剣だけ持って、別の場所に新しい町を作ることになった。
守りの剣は厳重に布に包まれ、母と姉によって運び出された。リフネも一緒だ。

ところでリフネには布類をがじがじする、恥ずかしい癖がある。服の袖なんかよくがじがじしてダメにしてしまう。
リフネは守りの剣を包んでいる布もがじがじした。なんか中身が出てきた。
「おかーさーん、おねーちゃーん、何これー」
「なにやってるのリフネ、かたづけなさい」
母と姉は、慌てて守りの剣をかたづけた。守りの剣は大切だから、その行動は不思議なものじゃない。だが、他の人達はリフネたちを疑った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟