キャラクター名
符篠　零夜(ふしの　れいや)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | サモナー | **性別** | レイヤくん |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 決闘者 | | | **目標** | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 9 | 12 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 2 | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 4 | 4 | 5 | 3 | 5 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 24 |
| **MP** | 10 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ヨーヨー | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 4 | 0 | 5 | 7 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | +5 |
| **総計(右)** | | | 4 | 5 | 3 | 6 | 5 | 7 | 12 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| のこりフェイト3 | |
| MPポーション● | |
| MPポーション● | |
| MPポーション● | |
| MPポーション● | |
| MPポーション● | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| プラモ | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量：　4 | | |
| 最大重量：　8 | 所持金：　0 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ドローカード | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果：サモン〇〇の効果+1d | | | | | | | | |
| サモン・アラクネ | 1 | 9 | DR直後 | 20m | 範囲 | | | |
| 効果：ダメージ-SLd | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | | | | |
| 効果：3d+3回復 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 1 | | | | | | | |
| 効果：MPポーション3個入手 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

政治的な決定、裁判の判決、学業成績などすべてをカードゲームで決定する『デュエル地球』から召喚された決闘者。
自ら勝ちをつかみに行くよりも、相手の勝ち筋を全て叩き潰し、心をへし折る戦法を好む。
カードの力で異世界に飛ぶことは、彼のいた地球では珍しいことではない。
しかし、異世界での戦闘手段がカードゲームでないことはレアケースらしく、困惑している。

彼のデッキのフィニッシャーを務める『相棒』を世界転移の際に紛失してしまっており、
現在の彼のデッキでは耐えることはできても勝利をすることができない。
そのため、人付き合いは苦手だが、ギルドに所属し冒険者として活動している。