キャラクター名
フェリシア・リーツ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	8
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	11

出自	AEの教職員	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	14	5	35	65 %
知	5	0	-3	2	32 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	128
MP	53
移動時ウィル	13
戦闘時ウィル	36

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ワイドブロード	-4	13						
武器2									
防具	ガーディアンコート								6
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ	バーサークリング								
能力値＋ボーナス		43	3	15	17	0	2	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		39 %	16	15 %	17 %	0	2 %	5	9
総計(2)		43 %	3	15 %	17 %	0	2 %	5	9
総計(両)		39 %	16	15 %	17 %	0	2 %	5	9

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
レッドピル			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カバーリング	5/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え　アーヴァント→エクスプロイヤー							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：全てのアーツの最大Lvを+2する							
レッセン	7/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：白兵武器装備時、あなたがダメージを受ける時使用できるそのダメージに−2×[アーツLv]するDソードを装備している場合−3×[アーツLv]する1回の攻撃に1度のみ使用可能							
ﾌﾟﾛｼｰﾀﾞｰ：ｲﾝｶﾘｯｼﾞﾒﾝﾄ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前衛にいるとき、自分以外の攻撃力に＋[CL×2]ダメージ							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：病

運動に勉学に実戦に、なんでもそつなくこなす天才肌の女子生徒
しかしやや性格が内向的で、かつ身体も弱いのでその能力は生かし切れていない
地味に魔法少女モノの話に憧れている様子