

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	秘密結社			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	13	7	8	13	8
ボーナス	2	4	4	2	2	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	2	6	2

HP	34
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
	能力値		5	0	5	0	6	7	8
スキル								3	
その他									
	総計(右)		5	6					
	総計(左)				5	4	6	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バッグパック	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 1070
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する								
アームズマスターリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:「種別:格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスターリー:〜》を同時に適用することはできない。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: このスキルは「種別:格闘」の武器で攻撃する時のみ効果がある。武器のダメージに+【精神】する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージを0に変更する、1シナリオに1回使用								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 対象に行動値増加を行う、対象に魔術を使用し、【行動値】に+[(SL) D]する								
ファーストエイド	1	-	Xジャーアクション	至近	単体	器用		
効果:難易度10の【器用】判定を行う。成功すると、戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復したら対象は行動済みとなる。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自信	-		
効果: 敏捷基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一代で財を築いた家庭に育つ(成金)
 財源は両親が秘密結社幹部だった、何回か自分も集会に。
 しかし結社の集会の帰りに馬車が事故でがけから転落して死亡
 信頼していた家臣に財産を持ち逃げされるなど一期に転落。
 路頭に迷っていたところ教会に拾われる
 しかし教会の質素な暮らしより元の暮らしに焦がれるのは当たり前で
 かつての暮らしを取り戻すために冒険者になる。
 しかし金がいくらあっても裏切られる、前はそこがダメだった
 欲しいのは金より名声
 名声や信頼があれば金は後から付いてくる。
 性格は基本的に明るく元気。
 潜在的M、女こが好き