

キャラクター名
海馬

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
笑顔	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊星	保護	3	①②③④⑤	
カイト	信頼	3	①②③④⑤	
零児	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してコストを任意の未練に狂気点1点。ダメ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	ダメージ与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全てタイミングがダメージへ
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃攻撃出目+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する場合自の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		たからもの(人形)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート			行動値+2、装備個所ダメージ時任意パーツ1追加し損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			