

キャラクター名 本郷 真理 (ホンゴウ マコト)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	人間(日本人)			レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍	性別	男	年齢	18	
クラブ	部	クラス	3	年	55 組
経緯	義務。アウルの力に目覚めたからには、この力を世のために使うのが使命だと考えた。				
好き	異性、不思議				
嫌い	後輩、天使				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア	剣	射撃1 威力1 クリティカル3(判定大成功で、威力3点上昇)
2	メタルシールド	シールド	射撃0 威力1 装甲2 堅牢2(このアイテムを消費してガード判定を行う場合、達成値2点上昇)
3	レザーブレスレット	アクセサリ	装甲1 物理制限(物理しか防衛できない)
4	お酒	食物	アウル1点回復。「眠気」の変調。消費物。
5	お酒	食物	アウル1点回復。「眠気」の変調。消費物。
6	タバコ	食物	アウル1点回復。「孤独」の変調。消費物。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
泉	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	解暴学	シバルリー	聖火	リジェネレーション
	レベル 射撃 能力 2 なし	レベル 射撃 能力 1	レベル 射撃 能力 1 なし	レベル 射撃 能力 1 なし	レベル 射撃 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 支援	
生命力の限界値が[授業レベル×5]点分上昇する。	攻撃が成功したとき、[授業レベル×2]点分、ダメージが上昇する。	戦闘中、自分の手番に使用。アウル1点消費すると、その戦闘中、自分が[10+授業レベル]以下のダメージを受けた際に、そのダメージを半分にする事ができる。この効果は累積しない。	攻撃成功時、アウル1点消費することにダメージ2点上昇。攻撃の目標が悪魔かその眷属の場合、6点上昇。(授業レベル以上、アウルを使用できない)	自分の手番に使用。アウル1点消費することで自分の生命力を[授業レベル×1]d6点分回復する。そしてそのシーンの間、ラウンドの開始時に自分の生命力を[授業レベル×1]点回復する。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	クラブ			
	レベル 射撃 能力 1 学力	レベル 射撃 能力 1	レベル 射撃 能力 1	レベル 射撃 能力 1	レベル 射撃 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画	○ 常駐				
授業を選択し、学力で判定。必要な成功度はその授業の授業レベル。判定成功で、授業レベルが1つあがる。この効果は1回の戦闘につき、[コミュレベル×1]回まで。	錬金術研究会。錬金力[コミュレベル×3]取得				

専攻	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力	レベル 射撃 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5