

キャラクター名 シオ
プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	女性形	年齢	40
冒険者Lv	15	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	460		大好きな食べ物がある 未だ叶わない夢がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	7		25 + 1	4				
体	9	敏捷度	15	8		32	5	フェアリーティマー	15		
		筋力	5	10		24	4	スカウト	11		
心	10	生命力	6	17		32	5	レンジャー	1		
		知力	4	17		31 + 1	5	エンハンサー	7		
		精神力	8	10		28	4	アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
バトルマスター	3143 p	魔法拡大/数	IB39 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビードルスキン	
オウルビジョン	
ワイドウィング	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
ビビット	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	19	20	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	魔法のボーンベスト	筋力	回避力	防護点
盾	*アステリアの守り	16		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
白虹のマクリール・ルー	1H	20	1	2d+ 20	10	20	20										
斬撃属性、形状転身：ジークハルトプレート																	
□ビースト・チェーン	1H	23	1	2d+ 20	10	23	33										
打撃斬撃選択可																	
□チェーンハンマー	2H	20	-1	2d+ 18	11	22	40										
打撃属性、投擲に使用可能(射程10m)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
75

装備品	説明
頭 □カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	
顔	
首 *血水晶のチョーカー	常時HP上限-5、破壊により、HP上限回復+HP現在値20回復。割込可。
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を2つまで収納できる
右手 *知力の指輪	壊すと一時的に知力+13
腰 多機能ブラックベルト	防護点を強化する革のベルト
足 華美なる宝石飾り+宝石	[土・水・火・風・光・闇]
その他 *器用の指輪	壊すと一時的に器用+13

装備品	説明
左手 □血水晶の腹帯	受けたダメージの1/10(端数切り上げ)をMPとして1ラウンド保持できる。

その他メモ		自動失敗
■一般技能■	料理人(塩):LV5/漁師:LV3/狩人:LV2	チェック
■種族特徴(LV11)■	[妖精の加護]:補助動作で、土・水・氷、炎、風から補助動作で二つ選び、一日に最大2分間その属性によるダメージを+3、被ダメージを-3する。 [浮遊]:常に地面から少し浮いており、足場が悪いペナルティを受けず水上なども歩行できる。	□□□□⑤
■設定・経歴■	一人称:私 二人称:あだ名、名前、目上の人にはさん付け	□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉑
		□□□□㉕

