キャラクター名: アキト・コード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	成人	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われた事がある		
経験点	1850		命を助けられた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	1		12	2
		敏捷度	2			9	1
体	10	筋力	12			22	3
		生命力	10			20	3
心	4	知力	3			7	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 4	10	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
<冒険者セット>	○□□○□□
<食器セット>	○□□○□□
<保存食（一週間分）>	○□□○□□
「闘技場〜新人さん大歓迎！〜」	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1558 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 <ハーフマント（フード付き）>	
右手	
腰 <ベルト>	
足 <ブーツ>	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

初作成キャラ

幼少期に、森の中で魔物に襲われたところを近くを通りかかった旅人に助けられた。
その旅人に自分で力を付ける事を教えられ、それ以来鍛え、自分の力を試したいと思っていた。
今日、成人したのをきっかけにアキトは傭兵の世界へと足を踏む入れる事になる・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟