

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自 (効果)	商人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	10	22	13	28	7
ボーナス	2	2	3	7	4	9	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	10	6	11	3

HP	63
MP	135
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			2	0	3	0	11	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	2	4	10	7	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10	6		16	+ 5 d
アイテム鑑定	10	6		16	+ 2 d
魔術判定	10	6	2	18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPホルダー×5	
MPホルダー×5	
小道具入れ	
ルビー	
サファイア	
エメラルド	
トパーズ	
ハイMPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 108
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃を与えると放心扶養								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 地属性の魔法攻撃 2D+5のスリップ扶養								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1		効果		自身	自動	シナリオ1回	
効果: 単体にダメージ+CL+10								
アトリビュート	5		パッシブ		自身			
効果: 対抗属性ならダメージ+SL×4								
ハイアトリビュート	5		パッシブ		自身			
効果: 対抗属性ならダメージ+SL×5								
マジックオペレーション	1	5	マイナー		自身			
効果: 属性の魔法ダメージを変える メインプロセスに終了								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果: エネミー識別								
コンコードダンス	1		パッシブ					
効果: 場面エネミー識別								
ハイウィズダム	3		パッシブ					
効果: 知力判定達成値に+SL×2								
ラーニング	1		パッシブ					
効果: ナチュラルヒストリー取得								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果: モンスター識別+2D								
マジックフォージ	3	3	ダメージDR直後		自身		シーン1	
効果: ダメージに+SL×2D								
ファンタジーノウリッジ	1		パッシブ					
効果: エネミー識別に成功したら 攻撃ダメージ+1D								

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 108
 預金・借金:

