

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	伯爵貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	12	8	9	8	9
ボーナス	5	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	3	3	3

HP	61
MP	41
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	形見の軍刀(村正)	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	8	12
スキル			4						
その他									
総計(右)			9	12					
総計(左)			10	0	5	8	3	8	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10

最大重量: 15

所持金: 680

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ハッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個を取得する								
アーマーブレイク	4	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージロールでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SL*4]。この効果は重複し、シーン終了まで持続する								
アームズマスター: 刀	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定に+1D「種別: 刀」の武器をSL個を取得する								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1D。メインプロセス終了まで持続								
プレッシャー	2	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加をする。武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。また、対象に1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時使用。「対象: 単体*」に変更。ダメージに+[CL*10]								
フェイス: アーケンラヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あらゆる命中判定に+1								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 様々な国や町の概要、歴史、過去にあった出来事について知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄