キャラクター名: ピュンピュン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	6
冒険者Lv	6	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	1		9	1
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	6	2		13	2
心	10	知力	10	3		23 + 1	4
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	6		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	ひらめきメガネ	見識+1、探索+1
首	華美なる宝石飾り	
背中	矢筒	12本収納
右手	知性の指輪	知力+1
腰		
足		
その他	ポンチョ	

装備品		説明
左手	魔法の発動体	予備

その他メモ

経歴振ったらやたら重々しくなった子タビット。

数年前まで研究室を兼ねた自宅に家族と住んでいたが、なんやかんや大人の事情があったらしく研究員の裏切りにより両親と死別。
たまたま庭に咲いていた花の妖精の助けでどうにか１人逃げ出し、わけも分からずぐずぐず泣きながら歩いている所を冒険者に保護される。

人恋しいのか、唐突に肉球を押し付けるようにして手を握ってくることがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ピュンピュン	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
ワイン（瓶入り）x2	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
矢x12	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
293 G	G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
゛肉球を押しあてる″	25

名誉点 所持 85 /合計 130