キャラクター名

レッドキャップ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		血濡れの捻れ頭		オート			2
		のうみそ		オート			2
		ピット器官		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		しんぞう		オート			1
		常在戦場		オート			2
		狂乱の錆爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
		死神		オート			白兵攻撃の出目を+1してよい
		よぶんなうで		ラピッド			望むアクションマニューバ一つを使用
		殺戮の因子		ダメージ			パーツ1つをコストとして白兵・肉弾ダメージ+1点。1ターンに何度使用してもよい
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動 1