

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| キャラクター名<br>ゲオルグ.R=キルヒアイゼン | プレイヤー名 |
|---------------------------|--------|

|              |      |             |   |           |              |
|--------------|------|-------------|---|-----------|--------------|
| <b>種族</b>    | ドレイク | <b>種族特徴</b> | 暗視/限定電化/光ブレス/弱点(魔法+2)   |           |              |
| <b>生まれ</b>   | 神官戦士 | <b>性別</b>   | 男   | <b>年齢</b> | 130-140程(自称) |
| <b>冒険者Lv</b> | 3    | <b>経歴</b>   | 人族との戦いの最中、身内の裏切りで左手ごと魔剣を失い発狂。心神耗弱の状態に在るときラーリスの声を聞いた。ラーリスは「生きたい」というゲオルグの願いを聞き届け(意図的に曲解して...)、ゲオルグの体に魔神将を植え付けることで延命措置とした。 |           |              |
| <b>経験点</b>   | 500  |             |   |           |              |

|   |    |     |     |    |     |     |      |            |       |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|------------|-------|----|-----|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能         | Lv.   | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 4   |    |     | 16  | 2    |            | ファイター | 3  |     |
| 体 | 12 | 敏捷度 | 6   | 1  |     | 19  | 3    | プリースト/ラーリス | 3     |    |     |
|   |    | 筋力  | 7   | 2  | -1  | 20  | 3    | レンジャー      | 1     |    |     |
| 心 | 6  | 生命力 | 10  | 1  | -1  | 22  | 3    | セージ        | 3     |    |     |
|   |    | 知力  | 17  |    | +2  | 25  | 4    | エンハンサー     | 2     |    |     |
|   |    | 精神力 | 11  | 1  | +2  | 20  | 3    |            |       |    |     |

|             |        |   |
|-------------|--------|---|
| <b>戦闘特技</b> |        |   |
| 防具習熟A/金属鎧   | IB31 p | p |
| 魔法拡大/数      | IB39 p | p |
| ブロッキング      | 222 p  | p |
|             |        | p |
|             |        | p |
|             |        | p |
|             |        | p |
|             |        | p |
|             |        | p |
|             |        | p |
|             |        | p |

|           |    |    |
|-----------|----|----|
| <b>言語</b> | 会話 | 読文 |
| 交易共通語     | ○  | ○  |
| 神紀文明語     |    | ○  |
| ドレイク語     | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語     | ○  | ○  |
| 魔神語       | ○  |    |
| 魔法文明語     | ○  |    |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b> |  |
| マッスルベアー            |  |
| ビートルスキン            |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |

|               |           |
|---------------|-----------|
| <b>名誉アイテム</b> | <b>点数</b> |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
|               |           |
| 名誉点所持         | 0 /合計 0   |

|           |           |           |           |              |
|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| <b>技能</b> | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|           | ファイター     | 3         | 5         | 6            |
|           | グラブラー     | 0         |           |              |
|           | フェンサー     | 0         |           |              |
|           | シューター     | 0         |           |              |

|            |                       |    |     |       |
|------------|-----------------------|----|-----|-------|
| <b>鎧と盾</b> | 必要<br>ランク             | 筋力 | 回避力 | 防護点   |
|            | 鎧 ハギア=グランパルス聖殿騎士正装第二種 |    | 15  | -2    |
|            | 盾                     |    |     |       |
|            | その他補正(防具習熟/回避行動 etc)  |    |     |       |
| 回避技能       | ファイター                 |    |     | 合計値 4 |

|           |               |          |          |     |       |            |    |          |          |          |          |          |          |          |           |           |           |
|-----------|---------------|----------|----------|-----|-------|------------|----|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|
| <b>武器</b> | 用法            | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力 | C値    | 追加<br>ダメージ | 威力 | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>7</b> | <b>8</b> | <b>9</b> | <b>10</b> | <b>11</b> | <b>12</b> |
|           | 宝盾剣イレイザ(レプリカ) | 1H両      | 17       | +2  | 2d+ 8 | 10         | 6  | 20       |          |          |          |          |          |          |           |           |           |
|           | 装備時、防護点+1     |          |          |     |       |            |    |          |          |          |          |          |          |          |           |           |           |
|           |               |          |          |     |       |            |    |          |          |          |          |          |          |          |           |           |           |

|              |          |
|--------------|----------|
| <b>一般装備品</b> | (消耗チェック) |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |

|     |      |       |   |
|-----|------|-------|---|
| 所持金 | 1200 | 預金・借金 | G |
|-----|------|-------|---|

|             |             |             |           |            |           |
|-------------|-------------|-------------|-----------|------------|-----------|
| <b>制限移動</b> | <b>通常移動</b> | <b>全力移動</b> | <b>回避</b> | <b>防護点</b> | <b>HP</b> |
| 3 m         | 21 m        | 63 m        | 2d+ 4     | 9          | 31        |

|             |     |    |             |     |    |
|-------------|-----|----|-------------|-----|----|
| <b>魔法技能</b> | Lv. | 魔力 | <b>魔法技能</b> | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法        | 3   | 7  |             |     |    |
|             |     |    |             |     |    |
|             |     |    |             |     |    |
|             |     |    |             |     |    |
|             |     |    |             |     |    |
|             |     |    |             |     |    |

|                |            |             |             |           |
|----------------|------------|-------------|-------------|-----------|
| <b>魔物知識/弱点</b> | <b>先制力</b> | <b>生命抵抗</b> | <b>精神抵抗</b> | <b>MP</b> |
| 2d+ 7          | 2d+ 0      | 2d+ 6       | 2d+ 6       | 29        |

|            |                                     |
|------------|-------------------------------------|
| <b>装備品</b> | <b>説明</b>                           |
| 頭          |                                     |
| 耳          |                                     |
| 顔          |                                     |
| 首          | 水晶の首飾り(ラーリス聖印刻) 毒・病気に対する、生命・精神力判定+1 |
| 背中         |                                     |
| 右手         |                                     |
| 腰          |                                     |
| 足          |                                     |
| その他        |                                     |

|            |           |
|------------|-----------|
| <b>装備品</b> | <b>説明</b> |
|            |           |
|            |           |
|            |           |
|            |           |
|            |           |
|            |           |
| 左手         | 使用不可      |
|            | 使用不可      |
|            |           |
|            |           |

|   |   |
|---|---|
| <b>その他メモ</b><br>* 限定電化/光ブレス:使用不可(魔剣喪失の影響。剣の結晶を用いた電化も同様に不可)。<br>* 魔神の憑代:魔神と生命が繋がった状態。1sessionに1度だけ、[HP1,MPO,魔術の消費MPO,1Rにつき2回主副動作可,3R経過orHPO以下で気絶(HPO以下ならその時の値で生死判定)]の条件で復活可能。<br>* 隻腕:両手を用いる判定-3、左手用の武器(2H武器は片手持ち補正で判定),防具,装飾品の装備不可。 | <b>自動失敗<br/>チェック</b><br>○□□□⑤<br>○□□□⑩<br>○□□□⑮<br>○□□□㉔<br>○□□□㉔<br>○□□□㉔<br>○□□□㉔ |
|---|---|