

キャラクター名 J. D. マーティン (ジョナサン・デビット・マーティン) プレイヤー名  

シンドローム	キュマイラ ノイマン		ワークス	その他A	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	180	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	3	1	0	3		7	行動値	12
感覚	0	0	0	3		3	(非装備時)	12
精神	3	0	0	3		6	戦闘移動	17
社会	2	0	0	1		3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:折り紙	3		知識:			情報:動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+10	1	10		
		0				
【セットアップ】		0				【セットアップ】
1R: 惑いの庭		0				ラウンド中、PC達の判定ダイス-6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
究極獣化		10	0	0	《究極獣化》の効果中のみ

<b>所持品</b>		合計装甲:	10	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
[Dロイス] 賢者の石 (シールド)	P	N			
[Dロイス] 盾の人 (シールド)	P	N			
REC: 水上佐奈	P	庇護	N	悔悟	
[Eロイス] ファイトクラブ	P	N			
[Eロイス] 破滅の足音	P	N			
[Eロイス] 墮落の誘い	P	N			
[Eロイス] 砕け散る絆	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1	効果	セット	至近	自身	自動	-	
効果: HPを+[現在の侵蝕率+100(最低0)]								
惑いの庭	3	-	セット	視界	シ選	自動	-	
効果: 【シー1回】ラウンド中判定D-Lv*2								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中【肉体】D+LV*2、アイテム使用不可								
究極獣化	2	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: ↑中のみ、装甲値+10、Atk+LVD								
巨神獣化	5	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中HP+50、Atk+Lv*5、ドッジ不可								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
破壊の獣王【破壊】	1	6	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: 【シナLV回】ラウ中攻撃が範囲(選択)に。詳細はRU参照								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 命中時、対象に硬直付与								
ワールドデストラクション	3	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 【シナLV回】射程変更、HP-10								
歪みの領域	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 【R1回】射撃攻撃ガード時、相手に[LV*5]点のHPダメージ								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 【シナ1回】達成値-LV*5								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 【シナLV回】ダイス目ひとつを0に								

【略称一覧】  
 N/A = 未設定  
 N] = 侵蝕率基本値に+N  
 メア = メインプロセス  
 FX = エフェクト

【メモ】基本的に侵蝕率による修正は行わない。

