キャラクター名
サンプル２　射撃

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	1	3			5
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	c(クリティカル)値をLv-する							
フレイムリング	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器を作成する							
氷神の哀しみ	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：	[感覚]のダイスLv+1する　使用後HP-3							
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃のダイス+Lvする							
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	リアクション不可、シナリオ２回まで							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								