キャラクター名

断罪者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		処刑執行		オート	/	自身	射撃攻撃出目+1。反映済み
頭		子守唄		オート	/	自身	射撃攻撃出目-1、コスト-1。反映済み
頭		戦闘知識		オート	/	自身	1
頭		リミッター		オート	/	自身	損傷で最大行動値+2
頭		活性意識		オート	/	自身	2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		痩せた腕		オート			
腕		痩せた腕		オート			
腕		処刑の見せしめ		オート	/	自身	自身が受けた「爆発」を無効化して良い。攻撃判定で大失敗した際手駒に与えるダメージは2倍になる
腕		処刑槍		アクション	2	0~2	射撃攻撃2。バンシーにダメージを与えた際のみ、バンシーは破壊され、増援(スケアクロウ×1)が発動する
腕		断罪の楔		アクション	2	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		狂気の舞踏		オート	/	自身	ターン開始時、ドール全員の発狂中の未練の数だけ行動値上昇
胴		ニセモノの心臓		オート	/	自身	1
胴		自己再生機能		オート	/	自身	各ターンにおいてカウント0になった際。望むパーツ2つを修復して良い
脚		痩せた脚		オート			
脚		痩せた脚		オート			
脚		俊足		アクション	2	自身	移動1~2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1