

キャラクター名  
 十四松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
恋の華	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	保護	3	①②③④⑤	
カラ松	対抗	0	①②③④⑤	
一松	信頼	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ一つ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		壊れた部品		オート			たからもの
頭		よぶんなあたま		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		くされじる		アクション	3	0^1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		おおつの		オート		自身	射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に連撃1or転倒を加える(1カウントに1回のみ)
腕		白のポーネ		オート			たからもの
腕		エネルギーチューブ		オート			2
腕		ガントレッド		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	0	0^1	支援 1