キャラクター名
エレメンタラー/クロスバイツ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	7
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	9	1	0	10	40 %
敏	12	8	0	20	50 %
運	7	3	0	10	40 %

HP	58
MP	84
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ホークアイ					2			
能力値＋ボーナス		23	0	3	40	5	10	20	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	3 %	41 %	15	10 %	20	3
総計(2)		23 %	0	3 %	40 %	11	10 %	20	3
総計(両)		23 %	0	3 %	41 %	15	10 %	20	3

所持品

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・エレメンタラー	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アルファ・ブレイカー	4/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし							
フォアフロント	4/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
ドレインライフ	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
ヴァイタルインクリース	4/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
クリエイト・クリーチャー	3/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ミラー・ニューロン	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
シーザース・タイム	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
ジェノサイドハート	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
コンバージョン	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
スワップ	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ネファリウス	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
ギガンティア	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							

召喚クリーチャー　ソードウルフLv3 x3