

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	フェイ (ディナシー)			境遇	放浪者
出自 (効果)	いたすら			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	17	8	12	8	9
ボーナス	4	5	5	2	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	6	2	4	3	3

HP	76
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村雨	至近	-2	24	0	0	0	0	0
左手	《トゥーハンドアタック》								
頭部	火妖精の兜				-1	4	1		
胴部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	クイックバンド							2	1
装身具	修羅の鞘								
能力値			7	0	6	0	3	10	11
スキル	カポルテラ、イサトブレイド、F:グラシア		5	2					
その他	修羅の鞘		1	1					
総計(右)			11	27					
総計(左)			13	3	5	11	5	12	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	グリーンカレー
バックパック	ビーストカレー
ベルトポーチ	フィッシュ&チップス
HMPp	MPP*3
毒消し	ラクダ (D)
アニマルメッセンジャー (鳩)	フォア
小道具入れ (A)	筆記用具
ポーションホルダー (B)	チョコレート
ランチボックス (C)	
炎熱の砥石	
野菜*12	

現在重量: 3  
 最大重量: 19  
 所持金: 2  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディナシーブレイド	★	5	マイナー/メイン	-	自身	自動		
効果:	DG							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★							
効果:								
AM: 刀	★	-		-	自身	-		
効果:								
スピリット・オブ・サムライ	1	-		-	自身	-	スタイル	
効果:								
	1							
効果:								
スカイフェザー	★							
効果:	DG							
トゥーハンドアタック	5							
効果:								
	1							
効果:								
トゥルーアイ	★							
効果:								
	1							
効果:								
チープトリック	★							
効果:	DG							
	1							
効果:								
ストライクバック	1							
効果:								
ウェポンルーラー	1							
効果:								

出自: いたすら  
 経験: 放浪  
 目的: 憧憬

もともとはダイフに住む小さな妖精。  
 しかし、数年前にダイフの小さな町で起きた「とある事件」で町中の妖精たちが巻き込まれた。  
 そこに1人の風来冒険者が現れ、妖精たちを颯爽と救い、事件を解決する。  
 その時に見た後姿に強い憧れを抱き、「自分も立派な風来人になる！」と冒険者を志し、故郷を飛び出した。  
 そうして今は世界中を旅して回っている。

単に憧れで風来人になったのであり、特に事情や明確な目的もない。  
 妖精の身であるので、人の考え方や常識からは多少違っている。  
 だからこそ、旅をして人々と出会ったり、その生活を眺めるのを楽しんでいる。  
 感化されているのか、ちょっとずつ人間臭くなっていった模様。

性格は能天気のちゃらんぽらん。  
 常識や考え方もズレており、それはもう面倒臭い。  
 しかし、立派な風来人になるべく、義理人情を大切にしている。  
 また、行き当たりばったりで、よく飢えては行き倒れている。  
 行き倒れては、一宿一飯の恩を返す、なんてことをしながら各地を点々としている。

容姿

