

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	???歳
種族	レムレス			境遇	秘密
出自(効果)	放浪			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	22	22	26	6
ボーナス	2	3	3	7	7	8	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正							
能力値	3	4	4	8	7	11	3

HP	83
MP	114
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	癒しの衣					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	11	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	10	12	11	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	バックパック	
危険感知	7			7	+ 2 d	ベルトポーチ	
エネミー識別	8			8	+ 2 d	MPポーション×2	
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d	ハイMPポーション×8	
魔術判定	8			8	+ 2 d		
呪歌判定	11			11	+ 3 d		
錬金術判定					+ d		
現在重量:	15						
最大重量:	29	所持金:	13765	預金・借金:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備、携帯できるアイテムを【肉体基本値】から【精神基本値】に変更する。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アイドル	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	効果をダイスで求めるスキルに有効。HP、MP回復を行うスキルの効果に+1dする。							
シルバリィソング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定に+1dする。							
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《プロテクション》の効果に[5+SL×3]する。							
ヘイスト	5	3	セット	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象の【行動値】に+[(SL)d]する。ラウンド継続。							
ファイトソング	★	-	セット	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	使用回数制限を1回増やす。							
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシアで使用。行動済みにならない。							
プレイヤーワード	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	アコライトのクラススキルの判定を+1dする。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	HPを3D+CL×3回復。							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果:	行動済みを未行動にする。							
ディスコード	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	攻撃のダメージに+ (SL) Dする。							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	攻撃のダメージに+[CL×5]する。							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	対象のダメージを0に変更する。							
パーミエーション	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	自身の受ける物理ダメージを0に変更する。							

回復 10d+35

