

キャラクター名
ヴェルデ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
埋葬	
一人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	0	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		レーザービーム		オート	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		サイコブラスター		ラピッド	1	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
腕		エネルギーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート	0	自身	たからもの。老夫婦と3人の子供の写真
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1