

キャラクター名  プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	モルフェウス サラマンダー	<b>ワークス</b>	UGNチルドレンA	<b>カヴァー</b>	小学生
<b>オプション</b>		<b>年齢</b>		<b>性別</b>	
<b>覚醒</b>	生誕	<b>衝動</b>	解放	<b>初期侵食率</b>	35 %
<b>出自</b>	名家の生まれ	<b>経験</b>	裏切られた	<b>邂逅</b>	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	<b>HP</b>	35
<b>肉体</b>	3	1	3			7	<b>行動値</b>	5
<b>感覚</b>	2	0	0			2	(非装備時)	5
<b>精神</b>	1	0	0			1	<b>戦闘移動</b>	10
<b>社会</b>	2	0	0			2	<b>全力移動</b>	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエボン 100↓		0	3	8		
1+3+5 100↓	白兵	6r+4	3	14		2適用済み 装甲無視 C8コスト7
1+3+5 100↑	白兵	6r+4	3	17		2適用済み 装甲無視 C7コスト7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

<b>所持品</b>					合計装甲:	3	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					<b>ロイス</b>			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費				
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
		P	N					
最大財産P: 8					残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C-Lv(最低7)							
インフィニティウエボン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果:	装甲無視、ダイス-1							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行移動							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--