

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	11	9	9	9	9	11
ボーナス	6	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	4	3	4	3

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークェイン				-1	8			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			5	0	1	19	4	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	ハイHPポーション
毒消し	HPポーション
バックパック	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量:	10	所持金:	19	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	ダメージ+[(SL)D] クリ:ダイスロール増加							
アームズマスタリ打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中+1D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HPを3D+CL*3回復 クリ:ダイス増							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果:								
クイックヒール	1	5	イニシ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシ使用可							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージ+【筋力】							
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動	シナ1	
効果:	対象へのダメージをゼロに							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定、HP1で戦闘不能回復 (対象は行動済み)							
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	交渉や説得の【精神】判定+1D							
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	基本値筋力+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

英雄の両親がいるらしい。
病にかかって生死の境をさまよった結果、人の生き死に関して達観した見方を取るようになった。
生きている実感を得たくて冒険者に。