

キャラクター名  
アキラ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | アリス    | 享年  |    |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 水      |    |
| うそ     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |  |
|-------|----|---------|-------------------|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |  |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| リサ    | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| アンナ   | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ |                   |  |
| レーヴ   | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| セリーン  | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| イルマ   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |                        |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                     |
| ポジション  |    | お姫様    |    | ダメージ  | 0   | 0~1 |                        |
| メインクラス |    | 平気     |    | オート   |     | 自身  |                        |
| メインクラス |    | 蠢く肉片   |    | ラピッド  | 0   | 自身  |                        |
| サブクラス  |    | 庇う     |    | ダメージ  | 0   | 0~1 |                        |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2                      |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1                      |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                 |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                 |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                   |
| 腕      |    | ジョギリ   |    | アクション | 3   | 0   |                        |
| 腕      |    | うじむし   |    | オート   |     |     |                        |
| 腕      |    | 合金トランク |    | ダメージ  | 0   | 自身  |                        |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |                        |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |                        |
| 胴      |    | おとこのこ  |    | オート   |     | 自身  | 対話判定に出目+1              |
| 胴      |    | 火炎ピン   |    | アクション | 2   | 0~1 | 砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1 |
| 胴      |    | ぬいぐるみ  |    | オート   |     |     | たからもの                  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                   |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                   |
|        |    |        |    |       |     |     |                        |
|        |    |        |    |       |     |     |                        |
|        |    |        |    |       |     |     |                        |
|        |    |        |    |       |     |     |                        |
|        |    |        |    |       |     |     |                        |