キャラクター名
秘史柄 群樹（ヒシガラ グンキ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
形亡き力	白兵	11r+2	1	11		C□２　侵食値13　初ターン以降４
形亡き力（100%）	白兵	15r+2	1	14		C□３ 侵食値13　100↑　初ターン以降４
無形の魂	白兵	20r+2	1	14		浸食値5　100↑ 三回使用可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN	
コネ噂好きの友人	
コネ：要人への貸し	
コネ：情報屋	
制服	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
テレーズ・ブルム	P　庇護	N　不安		
両親	P　尊敬	N 無関心		
同僚	P　友情	N 無関心		
ザイフォン	P　執着	N　嫌悪		
篠崎透	P　庇護	N　憎悪		
十河慧	P　庇護	N　不安		
久我焔	P　感服	N 敵愾心		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・キマイラ	2	2	メジャー	ー	自身	なし		
効果：C値をーLV								
完全獣化	2	6	マイナー	ー	自身	なし		
効果：肉体を用いた判定のダイスをLV+D								
獣の力	1	2	メジャー	至近	単体	なし		
効果：攻撃力をＬＶ×２								
神獣撃	1	2	メジャー	ー	単体	白兵	８０↑	
効果：ダメージをＬＶ+２Ｄする。完全獣化が解除される。								
獣の魂	2	5	オート	ー	自身	なし	１００↑	
効果：肉体を用いた判定のダイスを+5D。LV回使用可能								
破壊の爪	1	3	マイナー	ー	自身	なし		
効果：データを変更する。								
体型維持	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「”力””才能””名誉””財産”・・・か。どれも興味が無いな・・・ボクは。ただ、人を導ける様なそんな人間になりたい。」

ただの怪力。どんな方法で能力を使っても、見た目が一切変化しない。
その一点以外は、オーヴァードはおろか、そこら辺の人間と何も変わらない。
詰まる所、オーヴァードでありながら筋力以外のスペックは”ワーディングに耐えれる凡人”であり、育ちに至っては”絵に描いたような平凡”。
生涯教鞭を持っていた父と母に憧れ、自身もその姿を追うようになる。

ＰＣ４ＨＯ　ザイフォン　推奨感情 P:執着/N:嫌悪
　カヴァー/ワークス　指定無し/指定無し
ザイフォンは場を最悪の結果にする事で有名な
ジャームである。今回、このＮ市で出現を確認した
事から貴方はＮ市にくることになった。
現場に着くと早速ジャームの出現を察した貴方は
処理に向かう。