キャラクター名

白兵ジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
廃棄	
兄	1人じゃない、たしかに騙された、けれどそれでも味方してくれた。貴方の正義の味方。あなたにはそんな兄がいた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン経過、宝物破壊で狂気点上昇しない
メインクラス		死神		オート			白兵判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵全体攻撃化
サブクラス		失敗作		オート			攻撃切断出目+1ターン経過でパーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2 切断 出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	任意基本パーツ1損傷 白兵肉弾ダメ+1
腕		うじむし		オート			ターンパート終了時修復可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2 出目+1