

キャラクター名
城野 あとり

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ ハヌマーン | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 85 | % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | ビジネス | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 素手 | | 0 | 0 | -5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| 強化服 | 1 | 1 | 0 | 0 | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 1 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 八重樫若菜 | P 信頼 | N 隔意 | | |
| 義理の両親 | P 執着 | N 劣等感 | | |
| ライバル | P 誠意 | N 悔悟 | | |
| 神城早月 | P 友情 | N 劣等感 | | |
| 二階堂 文哉 | P 誠意 | N 嫌悪 | | |
| 不知火 楓 | P 有為 | N 不快感 | | |
| 佐和山 光彦 | P 純愛 | N 食傷 | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト・ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動 | | | | | | | | |
| 雷神の鎧 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 攻: +6、射攻。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻: +LV、射攻、装甲無視 | | | | | | | | |
| バトルビート | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGNの研究室で働く義理の両親に育てられた為、内心はUGNに対してあまりいい感情は抱いていない
外面はいいがUGNの関係者に対して若干否定的な感情を持っている。

基本はそこそこ社会的ですが、両親の話になると目が笑ってない状態で黙ります。

外部向けは優等生 内部向けは適当←

不知火 楓 <http://charasheet.vampire-blood.net/87097> 89
二階堂 文哉 <http://charasheet.vampire-blood.net/87296> 97