キャラクター名
“疾風刃雷”アラン・フォシュル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	38歳
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-391500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	72		90	15
		敏捷度	12	127		150	25
体	11	筋力	6	43		60	10
		生命力	10	45		66	11
心	8	知力	12	58		78	13
		精神力	9	55		72	12

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17		
シューター	17		
マギテック	16		
スカウト	15		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	回避行動	IB29 p
ファストアクション	2123 p	魔法制御	IB32 p
影走り	2120 p	零距離射撃	FC27 p
トレジャーマスター	3143 p	心眼	FC27 p
匠の技	3143 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	32	42	27
シューター	17	32	42	27

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		15	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6	
回避技能	フェンサー		合計値	49	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 32	9	27	14										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 33	10	29											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 -78230 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	150 m	450 m

回避	防護点	HP
2d+ 49	0	117

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 40	2d+ 28	2d+ 30	120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	16	29			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	1R1回の使い捨てカウンター
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態のペナルティを−2に軽減
顔	パワーナイトゴーグル	1RMP1消費で暗視を得る。マギスフィア小
首	背水のネックレス	3Rの間器用・敏捷・筋力が+12、以降−6。一日一回
背中	姿隠しのマント	隠密判定＋4。主動作。1日1回
右手	信念のリング	
腰	ブレードスカート	近接に対する回避で4以上上回るとダメージを与える
足	軽業のブーツ	転倒から即座に回復
その他ディスプレイサー・ガジェット		

	装備品	説明
左手	指輪	
	奇跡の首飾り	

その他メモ

基本命中34　回避51
特殊戦闘特技
直視の魔眼…常時：武器を用いた近接・射撃攻撃のC値を⑧とする。最低値7
疾風刃雷…常時：宣言型戦闘特技を二つ宣言することができ、ダメージに＋敏捷B÷2を足すことができる
兵士10
付与術師7
用心棒5
骨細工師4
役人3
水夫2
木こり2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟