キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことは出来るけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
父の腕	力強い父の腕、頬に当たる硬い髪の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はもういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみに使用可、「全体攻撃」の効果を得る。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを、「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		脳みそ		オート	無し	自身	最大行動値＋２
頭		目玉		オート	無し	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1。
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		拳		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援１
腕		肩		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
腕		スパイク		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		シザーハンズ（左手）		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
				オート			
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-１（最低０）
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1。
				オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		骨		オート	3	自身	移動１
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害１