

キャラクター名
死野原 煉華(しのはら れんげ)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーシー	暗示	【喪失】
サブクラス	バロック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの心にも伝わる。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。誰に映った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
【滅んだ世界】	人類は滅んだ。世界はアンデッドとミュータントのみの世界となった。そして、自分がネクロマンシーによって、アンデッドとして蘇ったことを、嫌というほど理解している。
【幸福の時】	ああ、幸せ。こんな幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
【シスター】	かつて自分は、シスターが保護された。その記憶が、誰よりも大切に守られていた。そのシスターは、誰よりも大切に、大切に守られていた。大切に守られていた。大切に守られていた。大切に守られていた。
【名前】	生前と現在の名前は同じだった

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュタイン・ティア	嫌悪	3 ①②③④⑤	
リゲル:リゲンダ・ハイ・ストリリパー	保護	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随する効果を無効。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら、一つだけ損傷前の状態に戻してもよい。
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か防御1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		アクション	3	0~2	移動1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		ちびれんげ(小さなアンデッド)		オート			たからもの。目を覚ました時にそばに落ちてた。超低速で煉華の方向に移動する。
腕		写真		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1