☆キャラクタ・	一名						一 プレ	イヤー名 -			ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	
オレリア・	ブリー	-ズ									-	フォティテュード	*	-	パッシヴ	-	-	-		
											効果:				作	成時に精神	基本値+3	3		
メインク	ラス	アコ	ライト		Lv.1:	:			レベル	6		プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
		-									効果:				対象が受け	する予定の	ダメージは	E-[SLd]		
サポート	クラス	バー	ド		Lv.1:	: /ヾー	ド		性別			ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
称号ク	ラス					'			年齢		効果:				対象のHI	Pを3d+15	(SL*3)回	復する		
		_									ジョ	ョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	3回/シーン	
種族	Ę	エ	ルダナ	ーン					境遇	放浪者	効果:		l	行動	済みのキャラク					
出自放	放浪者	_							目標	好奇心		ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	1回/シナリオ	
(効果)											効果:			対象の	シナリオに使用	回数制限:	があるスキ	-ルの使用回	回数を+1	
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運					バラード	5	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
基本値	7	9	9	12	10	24	10				効果:	使用時	(C [D	EF】か【I	MR】を選択	シーン終了	時まで対象	象の選択し	た防御を+	10(SL*2)する
ボーナス	2	3	3	4	3	8	3	HP	53	3	3	シルバリィソング	1	_	パッシブ	-	自身	-		
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1	МР	79	9	効果:				•	呪歌判定	E+1d		'	
他修正]				アフェクション	1	_	DR直後	20m	単体	自動成功	1回/シナリオ	
能力値	2	4	3	5	4	10	4	フェイ	` 5		効果:				対象が	 受けるダメ	ージを0に	する		

ガルドル

フェイス:ナレシュ

トレーニング:精神

エンチャントウェポン:無 1

アニマルコントロール | 1

アニマルエンパシー

モンスターロア

効果:

効果:

効果:

1

6

4 効果参照 - 自身 自動成功

パッシブ - 自身

パッシブ -

メジャー 至近

| パッシブ| -

範囲選択の呪歌と同時に使うことで範囲:選択に変更

【精神】判定達成值+1

【精神】基本値+3

対象の武器攻撃ダメージを無属性魔法ダメージに変更。

動物・魔獣のエネミーと意思の疎通ができる。
| メジャー | 至近 | 単体 | 精神 | 1回/シーン|

動物・魔獣・霊獣の敵の場合に有効。対象の【精神】と対決。こちらが勝利した場合、対象を行動済みとする。

エネミー識別判定+1d

パッシブ - 自身

自身

単体

自身

- フェイス

魔術

メモ

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバッグ	-	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高級楽器								
	能力値		4	0	3	0	10	7	7
スキル									
その他									
	総計(右)		4	0					
	総計(左)		4	0	3	5	10	7	7
	総計(両)								m
	ダイス数	•	2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数	所持
トラップ探知	4			4	+	2	d	ベルトポーチ
トラップ解除	4			4	+	2	d	バックパック
危険感知	4			4	+	2	d	ポーションホルダー
エネミー識別	5			5	+	3	d	小道具入れ
アイテム鑑定	5			5	+	2	d	ハイHPポーション*3
魔術判定	5			5	+	3	d	ハイMPポーション*5(ポーションホルダーに収納中)
呪歌判定	10			10	+	3	d	
錬金術判定					+		d	

現在重量: 4

最大重量: 17 所持金: 1860 預金·借金:

所持品						
ベルトポーチ						
バックパック						
ポーションホルダー						
小道具入れ						
ハイHPポーション*3						
ハイMPポーション*5(ポーションホルダーに収納中)						