

キャラクター名
ジョン・プレストン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クラリックガン	射撃	4r+2	-	Lv+4		
クラリックガン	射撃	4r+2	-	Lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D01: 天才	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:ノイマン	2	2	Mj	-	-	-	-	
効果: C値-3								
リフレックス:ノイマン	2	2	Re	-	-	-	-	
効果: C値-3								
アナライズ	2	1	Re	至近	自身	対決	-	
効果: 判定D+Lv								
マルチウェポン	1	3	Mj	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能の武器の攻撃力と効果を合計/達成値-[5-Lv]								
ハンドレッドガンズ	1	3	Mi	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	Mi	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成時にふたつ作成								
コントロールソート	1	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果: 組合せた判定は【精神】で判定できる								
天才	2	1D10	At	至近	自身	自動	D01	
効果: 判定を行った直後に達成値+【精神】/1リソLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								