キャラクター名	プレイヤー名
オウカ	

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	8
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15
出自	旅人	**運命**	神秘/自信過剰
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	-1	2	32 %
知	16	14	5	35	65 %
敏	7	0	4	11	41 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	49
MP	145
移動時ウィル	13
戦闘時ウィル	36

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	インテリジェンスウェア								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ワイズリング								
能力値＋ボーナス		19	0	2	45	4	16	11	0
アーツ	フォアフロント								
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	46 %	8	16 %	11	10
総計(2)		19 %	0	2 %	45 %	4	16 %	11	10
総計(両)		19 %	0	2 %	46 %	8	16 %	11	10

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ドクトレート	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%神学、言霊学、神道霊学、宗教学						
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
フォアフロント	4/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
スフィア・エレメンタラー	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
ペネトレイティング	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
プロシーダー	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
ブロッサム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
インテンション	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	最大MPは+6*アーツLv						
トランセンデンス	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	インテンションが3レベル以上なら、好きなシークエンスから取得制限のないアーツ1つを取得。レベルアップも可						
フォーメーション	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果	:あなたを含めた味方全員が同じ列にいる時、使用できる次のあなたのターン開始時まで、味方全員は全ての判定に＋10%される1シナリオに1回使用可能						
フォースエレメント	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	0	
効果：							
タクティクス	2/3	10	インスタント	自身	自身	0	
効果	:ラウンド開始時に使用できる このラウンド中、あなた以外の1+[アーツLv]体までの対象の行動値に+[あなたの出生値【知】までの任意の値]する この値は効果を受けるキャラクター毎に任意の値を指定できる1シナリオに1回使用可能						

旅をしていたのじゃ口調の巫女さん

「妾の名はオウカ。気ままにこの世界を放浪しておったのじゃが、何の因果かハイランダーの力が覚醒してしもうてな」
「しばらくの間、このアサルトエンジンに世話になっとるというところじゃな」
「しかし力を持つのも悪くない、旅も捗りそうじゃ。我が破魔の力で、クリーチャーなんぞもイチコロじゃて」
「ま、自己紹介はこんなところかの。此度はよろしく頼むぞお主らよ」