

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	アーシアン			境遇	雷
出自(効果)	無力			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	12	9	9	19	14	9
ボーナス	8	4	3	3	6	4	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	7	4	3	7	4	3

HP	147
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	暗黒騎士の大鎌	至近	-3	20	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			7	0	4	0	4	11	16
スキル						2	2		
その他			2			1			
総計(右)			6	20					
総計(左)					4	22	7	8	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
フラッシュライト	ハイHPP
ロープ	ハイMPP
野営道具	ハイMPP
制服	ハイHPP
スポーツシューズ	ハイMPP
バックパック	
ベルトポーチ	ハイHPP
ポーションホルダー	ハイHPP
戦士の環	ハイHPP
狂戦士の鎖	転送石
ハイHPP	にく

現在重量: 35 所持金: 9073 預金・借金:

最大重量: 59

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 鉈(斧)	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果:	命中+1 d							
フリンジスイング	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	狂戦士化	
効果:	命中+1 d							
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動	-	
効果:	狂戦士化[SL+1]を与える							
カバーリング	1	2	DL直前	至近	単体	自動	防御中1	
効果:	カバーを行う							
ブルータルライフ	5	-	クリ	-	自身	自動	狂戦士	
効果:	HP+SL*3							
カバームーブ	3	4	カバー	20	自身	自動	シーンSL	
効果:	カバーを行う							
ボルテクス	1	-	攻撃時	-	自身	自動	シナ1	
効果:	ダメージ+CL*10							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	ダメージ+S L D							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	防1	
効果:	ダメージ-武器攻撃/2(7)							
ブルータルバースト	3	-	フリー	-	自身	自動	シナ1	
効果:	最大HP, HP+S L *20 シーン終了まで							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	ダメージ+筋力							
スイッチバック	1	0	判定後	-	自身	自動	シナ1	
効果:	白兵命中判定を振り直す							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	武器	単体	命中	両手武器	
効果:	バッシュを2回行う 2回目+2 d							

【狂戦士化: 行動値+3,移動力+3】  
 2d+3 バーサーク前回避  
 7d+6 バーサーク命中  
 5d+53 バーサーク通常攻撃 閻属性 毒2付与 (スマッシュ+11,バッシュ+5d,妖魔+1d)(クリティカル時物防魔防0扱い)

【ダメージロール直前】カバーリング [MP2]: カバーする  
 【ダメージロール直後】ウェポンガード [MP4]: ダメージに-10  
 【戦闘不能】パーフェクトボディ: 戦闘不能を回復し、HPを20に変更する シナリオ1回

【セットアップ】狂撃の角+バーサーク+ソウルヒート1 [MP6] 狂戦士化3,ダメージ+15  
 【セットアップ】スピードアタッカーI [F1]: ラウンド終了まで、移動値と行動値に+5  
 【フリー】ブルータルバースト3: シーン終了まで、現HP,最大HPに+60 シナリオ1回  
 【フリー】スピードアタッカー2 [F1]: エンゲージを封鎖し、回避判定+1d(笑)  
 【マイナー】バーサーク5+ソウルヒート [MP6] 狂戦士化2,ダメージ+15  
 【マイナー】スマッシュ [MP5] ダメージ+11  
 【メジャー】バッシュ5 [MP4]: 攻撃を行い、ダメージに+5d  
 【メジャー】ストラグルクラッシュ [MP10] バッシュを2回行う、2回目はダメージに+2d  
 【メジャー】オンスロート [MP8] 十字に攻撃を行う

【攻撃時】ボルテクスアタック: シナリオ1回 ダメージ+110  
 【攻撃時】スピードアタッカーIII [F1] 攻撃を貫通に変更する

