

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	14	8	11	8	10
ボーナス	4	5	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	2	5	2	3

HP	55
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	2	10	10
スキル	《スペシャライズ：弓》3		3	3					
その他									
総計(右)			8	12					
総計(左)					6	12	2	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーション	
ポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	
ファインアロー	
矢筒	

現在重量： 5
 最大重量： 13
 所持金： 6320
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
スペシャライズ：弓	3		パッシブ		自身			
効果：	命中、ダメ+SL【計算済】							
ピアシングストライク	2	5	ダメ直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメ増加+SLD							
アームズマスタリー：弓	★		パッシブ		自身			
効果：	命中判定+1D【計算済】							
ホークアイ	4	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	ダメ増加+ (SL*3)							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1Dする							
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	そのメインプロセスで行う射撃攻撃のダメージに+【感知】							
インタラプト	★	-		視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	このスキルはメインクラスがシーフ、およびその上級クラスでなければ使用できない。対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常通り消費する							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	スキルリアクション 精神判定+1D							
ファインドトラップ	1				自身			
効果：	トラップ判定+1D							
サーチリスク	1				自身			
効果：	危険感知の判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の【器用】判定を行う。							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力							
効果：								

◆前回繰越分(余り+リザルト)
 残高 6320(2120+4200)
 ◆装備更新
 <売却> 計+250
 ロングボウ、レザーアーマー +150、+100
 <購入> 計-5350
 セルフボウ、俊足のブーツ -580、-2800、-500
 HPポーション*2、ハイMPポーション*3 -60、-900
 矢筒、ポーションホルダー -100、-150
 ファインアロー、冒険者セット -250、-10