

キャラクター名  
ラルフ・バーディウム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	10430		神の声を聞いた事がある(と信じている)		
		大怪我をした事がある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	2		18	3
	敏捷度	11	1		19	3
体	筋力	4	3		22+2	4
	生命力	4	1		20	3
心	知力	7	2		17+2	3
	精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	3		
エンハンサー	6		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
かぼう	224	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
頑強	218	p	p
頑強II	2121	p	p
必殺攻撃	226	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ラビットイヤ	
オウルビジョン	
リカバリア	
ジャイアントアーム	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		24	-2	9
盾	タワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 魔法の武器化	1H両	20	1	2d+ 15	10	19	30										
首切り刀 魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 15	10	19	40										
デストロイヤー 魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 15	10	20	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	13

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定に+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔 猟犬の鼻	足跡追跡判定に+2
首 奇跡の首飾り	生死判定に失敗した時、一度だけ振り直せる
背中 ウエボンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛行、飛翔している相手にダメージ+2
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
産みの親の元から人身売買組織に攫われた過去を持つ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
その後、育ての親達に救出されて育てられ武者修行に旅だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
今は行き倒れた所を拾ってくれた冒険者の宿のマスターの所で住み込みで働きながら恩を返しつつ、冒険者PTを組める日を待っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
騎士神サイアの声を聞いた事がある・・・らしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
義理の兄妹が数人いる。(攫われた時に助け合って生きてきた)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

