

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	フィー	<b>種族特徴</b>	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-6000				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv	技能	Lv
								名前	レベル			
6		器用度	10			18	3	フェアリーテIMER	4			
		敏捷度	15	1	2	24	4	スカウト	3			
8		筋力	3			11	1	セージ	2			
		生命力	5	1		14	2					
14		知力	6	2	2	24	4					
		精神力	7	1		22	3					

**戦闘特技**

魔法誘導	223	p
魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

**練技/呪歌/騎芸/賦術**


名誉アイテム	点数

名誉点所持  /合計

**技能**

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

**鎧と盾**

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	3
盾	ラウンドシールド	8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 4

**武器**

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

**一般装備品** (消耗チェック)

1点魔晶石	<input type="checkbox"/>
5点魔晶石x3	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

所持金		1200	G	預金・借金		G
-----	--	------	---	-------	--	---

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	26

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

**装備品** 説明

頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース トパーズ2 ルビー4 ムーンストーン2
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	宗匠の腕輪

**装備品** 説明

左手	叡智の腕輪

その他メモ

自動失敗チェック

⑤

⑩

⑱

⑲

⑲

⑲

⑲

⑳

㉑

㉑