キャラクター名

ナイア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
母の手	
飢え	
別れの記憶	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティナ	依存	3	①②③④⑤	葱屋
きぃる	執着	3	①②③④⑤	ブックマーク
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援妨害1
メインクラス		吸血鬼（業躯）		オート		自身	バトルパート終了時二つ修復
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　何度でも使用可能
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	かわりにうける、全体攻撃は庇えない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		氷の眼光（つめたいひかり）		アクション	1	自身	自分以外の姉妹に対する判定-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スコップ		アクション	2	0	兵攻撃１+切断(相手は切断判定修正+２)、防御による軽減不可
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　破壊されてなければ任意2つ修復
胴		血の反撃（どろどろ）		ダメージ	1	0-1	肉弾2
胴		蝙蝠の羽（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			きぃるの描いた絵
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１