キャラクター名

エル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
金欲	33
笑顔	8

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぺろみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ズィオ＆エナ	独占	3	①②③④⑤	
カルサ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	1	自身	任意の未練に狂気店+1でダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント内に味方と同じ対象を攻撃する場合、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		必中		オート	0	自身	「6」の際任意の箇所にダメージを与えてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
頭		カンフー		オート	0	0	最大行動値+1
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		小さなアンデッド		オート			ぺろみ　可愛い　肩に乗ってる