

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3	3		13	2
	敏捷度	2	4		13	2
体	筋力	3	2		10	1
	生命力	6	7		18	3
心	知力	6	10		31 + 1	5
	精神力	6	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	10		
マジテック	6		
セージ	1		
エンハンサー	1		
バード	1		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
魔法収束	IB39	p	p
魔力強化	IB32	p	p
魔晶石の達人	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
レジスタンス	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣の献身	
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー+1		7	0	4
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	17			
魔動機術	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
75

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 (専)聖印	キルヒア
顔 フローティングスフィア	ヒーリングバレット エフェクトウエポン レジストボム
首	
背中 勇者の証：心	
右手 指輪(知力)	
腰 ブラックベルト	
足 バレットスリンガー	活性弾12/12
その他魔法の発動体(指輪)	

装備品	説明
左手 指輪(知力)	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

